

Vlindereffect

Ytnas

- Open de afbeelding “wolkendek”
- Klik op kanalen in lagenpalet.
- Selecteer het groen kanaal.
- Selecteer alles of gebruik sneltoets ctrl-A.
- Bewerken ? transformatie ? horizontaal omdraaien.
- ctrl-D
- Klik op RGB in lagenpalet.
- Ga naar filter ? vervagen ? radiaal vaag. Stel hoeveel in op 15.
- Ga naar het gereedschap aangepaste vormen en selecteer de vlinder.
- Zet op vaste grootte en geef als waarden in :

o Breedte = 20cm

o Hoogte = 25cm

- Zet de kleuren op RGB = 181 – 201 - 235.
- Selecteer terug het gereedschap aangepaste vormen en klik op de afbeelding.
- Verplaats de vorm naar juiste plaats door de spatiebalk ingedrukt te houden.
- Zet op de vorm een laageffect “schaduw binnen” .

o Overvloeimodus = vermenigvuldigen.

o Dekking = 75%

o Hoek = 30

o Afstand = 10 pixels

o Inperken = 2 pixels

o Grootte = 10 pixels

o Contour = nis-diep

o Anti-aliased = aangevinkt

o Ruis = 16%

o Zet ook een laageffect op de vorm, “gloed buiten”.

o Overvloeimodus = bedekken.

o Dekking = 75%

o Ruis = 0

o Kleur = RGB 87 – 173 – 178

o Techniek = zachter

o Spreiding = 12%

o Grootte = 24 pixels

o Contour = ring-dubbel

o Anti-aliased = niet aangevinkt

o Bereik = 50%

o Jitter = 12%

- Zet de modus van de vormlaag op "bedekken"
- Zet de tekst “Vlinder” langs onder.

- o Lettertype = French script mt
- o Grootte = 200 punten.
- o Scherp
- o Kleur = RGB 243 – 217 – 214

- o Zet een laagstijl op de tekst “rand”.
 - o Grootte = 3 pixels
 - o Positie = buiten
 - o Overvloeimodus = normaal
 - o Dekking = 100%
 - o Vultype = kleur
 - o Kleur = RGB 23 – 138 – 134

- o Zet de laagmodus van de tekst nog op bedekken.
- o Sla op als “vlinder effect”.

mailgroep copyright©
photoshop



Olinder